



Beginn der zweiten und dritten Runde:

- Nach einer Wertung sammelt ihr alle in dieser Runde verwendeten Farmtafeln ein und legt sie zurück in die Schachtel. Diese werden für das restliche Spiel nicht mehr benötigt.
- Jetzt wählt ihr ein neues Set mit 6 Farmtafeln, mischt die Tafeln und teilt jedem Spieler eine aus. Überzählige Tafeln kommen wieder zurück in die Schachtel.
- Mischt alle Karten neu und teilt sie entsprechend der Aufteilung unter „Spielvorbereitung“ an die Spieler aus.
- Der Spieler, der zuvor die Runde beendet hat, beginnt mit dem Ausspielen einer Karte von seinem verdeckten Stapel.
- Der Spielablauf ist gleich wie zuvor beschrieben.

Spielende:

Das Spiel endet nach der dritten Runde, wenn die Farmtafeln aus allen drei Sets verwendet wurden. Wer in Summe die meisten Chips gesammelt hat, gewinnt.

Variante für 2 Spieler:

Spielt ihr nur zu zweit, legt ihr immer gleichzeitig eine Karte von eurem verdeckten Stapel in die Tischmitte. Jede Runde endet somit exakt nach 24 gespielten Karten. Ihr könnt dann natürlich auch nach beiden Karten schnappen, aber vergesst dabei nicht auf den Handwechsel!

Variante für Fortgeschrittene:

Nach einigen Spielen könnt ihr die zweite und dritte Runde leicht abgeändert spielen, um das Spiel spannender zu machen!

Zweite Runde:

Jeder Spieler erhält verdeckt eine Farmtafel und legt sie - OHNE sie sich anzusehen - mit der Family Farm Seite nach unten vor sich ab. Sobald eine Karte offen in der Tischmitte liegt, dreht ihr alle gleichzeitig eure Tafeln um und schaut, ob ihr eine der beiden Abbildungen in eurer Family Farm entdeckt. Der Erste, der nach der Karte schnappt, legt sie offen neben seine Farmtafel. Danach dreht ihr eure Tafeln wieder um, eine neue Karte wird ausgespielt usw.

Dritte Runde:

Jeder Spieler sieht sich seine Family Farm 30 Sekunden lang an und versucht sich die 12 Abbildungen zu merken. Dann werden die Tafeln umgedreht und dürfen während dieser Runde nicht mehr angesehen werden! Ihr müsst euch also daran erinnern, welche Karten Bilder zeigen, die in eurer Family Farm vorkommen.

Achtung!
 Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr. Adresse bitte aufbewahren.

Ein Spiel zur Förderung des raschen Erkennens unterschiedlicher Objekte, der Beobachtungsgabe und Konzentrationsfähigkeit für 2 - 5 Spieler ab 4 Jahren von Carlo A. Rossi
 Piatnik Spiel Nr. 632945
 © 2013 Piatnik Wien, printed in Austria

Auf der Family Farm ist immer etwas los! Wer rasch entdeckt, ob zum Beispiel das niedliche rosa Schwein, der Traktor oder die Heugabel auf seiner Farm abgebildet ist und dann auch noch blitzschnell reagiert, gewinnt dieses Spiel!

Spielinhalt:

- 18 Farmtafeln: 3 farblich markierte Sets (grün, blau, rot) zu je 6 Tafeln
- 36 Karten
- 100 Chips
- 1 Spielregel

Spielziel:

Eure Aufgabe ist, durch schnelles und richtiges Zuordnen von Bildern, die ihr auf euren Family Farmen findet, möglichst viele Chips zu sammeln.

Das Spielmaterial:

Die Farmtafeln:

Es gibt 3 farblich markierte Sets (Rahmenfarbe grün, blau oder rot) zu je 6 Farmtafeln. Auf jeder Tafel seht ihr die Family Farm mit Bauernhaus und Scheune, Geräteschuppen, einem Fluss und Bäumen. Die Anordnung dieser Objekte auf den Tafeln eines Sets ist immer gleich. Auf jeder Farm sind aber noch 12 weitere Abbildungen versteckt, die pro Tafel variieren. Das können z. B. Tiere, Pflanzen oder typisch landwirtschaftliche Gegenstände sein.



Die Karten:



Jede Karte zeigt zwei von insgesamt 36 unterschiedlichen Abbildungen. 12 dieser Abbildungen findet ihr auch in der Family Farm auf der vor euch liegenden Farmtafel wieder.



Spielvorbereitung:

- Wählt ein Set Farmtafeln aus und mischt alle sechs Tafeln. Jeder Spieler bekommt eine Tafel und legt sie mit der Family Farm nach oben vor sich ab. Die restlichen Tafeln werden zurück in die Schachtel gelegt.
- Mischt die Karten gut. Abhängig von der Spieleranzahl erhält jeder Spieler: 12 Karten bei 2 Spielern, 9 Karten bei 3 und 4 Spielern, 7 Karten bei 5 Spielern. Überzählige Karten könnt ihr ebenfalls zurück in die Schachtel legen.
- Jeder von euch bildet mit seinen Karten einen Stapel, Bildseite nach unten, und legt diesen vor sich neben seiner Farmtafel ab.



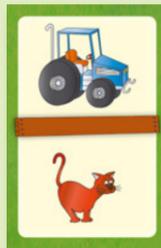
Spielablauf:

Der hier beschriebene Spielablauf gilt für 3 bis 5 Spieler. Die Spielvariante für zwei Spieler steht am Ende dieser Spielregel.

- Bevor ihr mit dem Spiel beginnt, habt ihr 30 Sekunden Zeit, eure Family Farm genau anzusehen und die 12 Abbildungen zu finden.
 - Der jüngste Spieler beginnt.
 - Wenn du an der Reihe bist, nimmst du die oberste Karte von deinem Stapel und legst sie verdeckt in die Tischmitte, so dass sie alle Spieler gut erreichen können. Danach drehst du die Karte auf die Bildseite um.
 - Nun müsst ihr rasch schauen, ob ihr zumindest EINE der beiden Abbildungen auf der vor euch liegenden Family Farm entdeckt.
 - Glaubst du, eine Abbildung entdeckt zu haben, greifst du nach der Karte in der Tischmitte, nimmst sie und legst sie mit der Bildseite nach oben vor dir ab. Greifen mehrere Spieler gleichzeitig nach der Karte, bekommt sie derjenige, der am schnellsten war. Aber aufgepasst: Bist du der Erste, der die Karte berührt, musst du sie nehmen, auch wenn du bemerkst, dass gar keine Abbildung der aufgedeckten Karte auf deiner Farm vorkommt!
- Anmerkung:* Bevor eine Karte ausgespielt wird, muss jeder Spieler die Hand auf den Tisch legen, mit der er nach der ausgespielten Karte schnappen will. Auch derjenige, der die Karte in die Tischmitte gelegt und umgedreht hat, darf nach der Karte greifen. Er muss dafür aber seine andere Hand verwenden! Ertappen dich deine Mitspieler dabei, dass du mit derselben Hand nach der Karte greifst, die du auch zum Ausspielen verwendet hast, musst du die Karte zurück in die Tischmitte legen. Nun haben deine Mitspieler die Chance, die Karte zu schnappen.
- Der Spieler, der sich die Karte geschnappt hat, ist mit dem Ausspielen einer neuen Karte von seinem verdeckten Stapel an der Reihe.
 - Findet kein Spieler eine Abbildung auf seiner Family Farm, wird die Karte aus dem Spiel genommen und derselbe Spieler legt eine weitere Karte von seinem Stapel in die Tischmitte.

Beispiel:

Klara legt mit ihrer rechten Hand eine neue Karte von ihrem Stapel in die Tischmitte.



Leo, Klara, David und Sophie schauen rasch, ob sie den Traktor oder die Katze in ihren Family Farmen finden:

Leo's Farm



Leo stellt fest, dass er die Karte nehmen darf, weil er sowohl den Traktor als auch die Katze auf seiner Farm gefunden hat.

Sophie's Farm



Sophie findet den Traktor auf ihrer Farm. Auch sie darf nach der Karte greifen.

David's Farm



David stellt fest, dass weder der Traktor noch die Katze auf seiner Farm abgebildet sind. Er wird daher nicht nach der Karte greifen.

Klara's Farm



Klara findet die Katze auf ihrer Farm. Auch sie darf nach der Karte greifen, aber nur mit der linken Hand.

Ende einer Runde und Wertung:

Eine Runde ist beendet, wenn ein Spieler die letzte Karte seines verdeckten Stapels ausgespielt hat. Jetzt kontrolliert jeder für sich, ob die Abbildungen auf seinen gesammelten Karten tatsächlich auf seiner Family Farm dargestellt sind. Richtige und falsche Karten werden getrennt.

- **Richtig:** Du erhältst einen Chip für jede Karte, die mindestens eine Abbildung zeigt, die auf deiner Farm abgebildet ist. Kommen beide Abbildungen auf deiner Farm vor, gibt es dafür keinen zusätzlichen Chip.
- **Falsch:** Du musst einen bereits gesammelten Chip für jede Karte abgeben, die keine Abbildung zeigt, die auf deiner Farm vorkommt. Hast du noch keine Chips gesammelt, kannst du natürlich auch keine zurückgeben. Hast du weniger Chips gesammelt als du hergeben musst, gibst du nur diese zurück.



Beispiel Wertung:

Nach einer Runde kontrolliert Klara ihre gesammelten Karten:

Richtig



Falsch



Klara erhält 4 Chips in dieser Runde: 6 für die richtig gesammelten Karten, minus 2 Chips für die falschen.